

## Projet Make it ou «économie boule de neige»

L'idée est de construire quelques modules d'habitations, d'espaces de rencontres et d'ateliers partagés, aux normes «basse énergie», à base de matériaux de récupération et donc au coût le plus faible possible. Le tout pourvu de systèmes expérimentaux de récupération d'eau de pluie, de production d'énergie alternative et de potager collectif. Ces habitations et espaces collectifs seront mis gratuitement à disposition de

citoyens engagés qui, étant ainsi dégagés en grande partie du besoin de gagner un salaire, retrouveront une grande liberté qui leur permettra, en contrepartie, de construire d'autres modules et systèmes productifs pour libérer d'autres citoyens qui, à leur tour, en aideront encore d'autres et ainsi de suite...

Ce processus ne sera que le départ d'une réflexion sur la citoyenneté, la ville, l'espace public, l'émancipation, l'autogestion, la réappropriation citoyenne des moyens de production,

l'économie du partage, du don, de la contribution ou encore de l'économie P2P, s'axant sur l'essentiel et dans un esprit de simplicité volontaire. Mais surtout, au-delà de cette réflexion, le projet rejoindra ces milliers d'initiatives novatrices qui émergent partout dans le monde, pour commencer ou poursuivre la construction bien réelle de cette nouvelle société joyeuse et festive d'où disparaîtront les frontières entre loisir, formation et production.

Yvan Markoff



## JEU DE SOCIÉTÉ DE LA VIE DANS LA RUE



Le projet est né de l'idée d'un précaire, Didier Lecroart (cfr *DoucheFLUX Magazine* n° 10), qui a constaté que les gens qui ne vivent pas dans la rue ne se rendent pas compte de ce que c'est vraiment. L'objectif est donc de sensibiliser le grand public à cette réalité, mais aussi que les précaires partagent leurs expériences. Ce sont eux qui vont construire le jeu grâce à leurs histoires, posi-

tives ou négatives, leurs astuces et leur connaissance de ce quotidien. À l'arrivée, le jeu doit être le plus réaliste possible et permettre une évolution d'un personnage confronté à des cartes-événements.

L'équipe qui gère le projet, débuté en décembre, recherche des bénévoles pour partir à la rencontre des précaires dans les institutions afin de les encourager à participer. Dans un second temps, des réunions se tiendront chaque jeudi à 10h30 dans les locaux de DoucheFLUX (sandwich et café offert pour tous). Les bénévoles recueilleront alors les histoires des précaires qui serviront de matière première au futur jeu de société. Toutes les personnes qui ont une expérience, passée ou présente, de la vie à la rue sont les bienvenues pour participer au projet.

[benjamin.brooke@doucheflux.be](mailto:benjamin.brooke@doucheflux.be) | [www.doucheflux.be](http://www.doucheflux.be)